



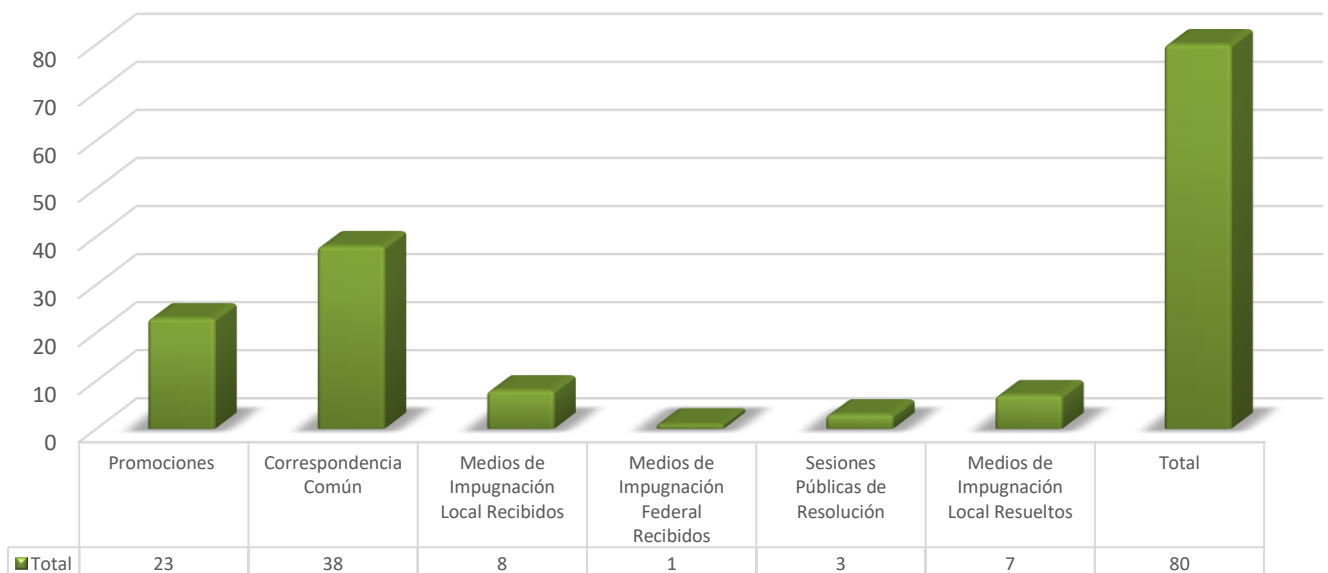
TRIBUNAL ELECTORAL DELESTADO DE GUERRERO

SECRETARÍA GENERAL DE ACUERDOS ASUNTOS RECIBIDOS Y RESUELTOS 01/12/2021 - 17/12/2021

Oficialía de Partes			
Sesiones Públicas de Resolución			3
Medios de Impugnación Local Resueltos	Acuerdos Plenarios	Resolución	7
	2	5	
Medios de Impugnación Locales Recibidos			8
Medios de Impugnación Federal Recibidos			1
Correspondencia Común			38
Promociones			23
Amparos			0
Total:			80

NOTA: En los Medios de Impugnación que se resolvieron durante el mes de octubre se emitieron 5 Sentencias y 2 Acuerdos Plenarios.

Oficialía de Partes





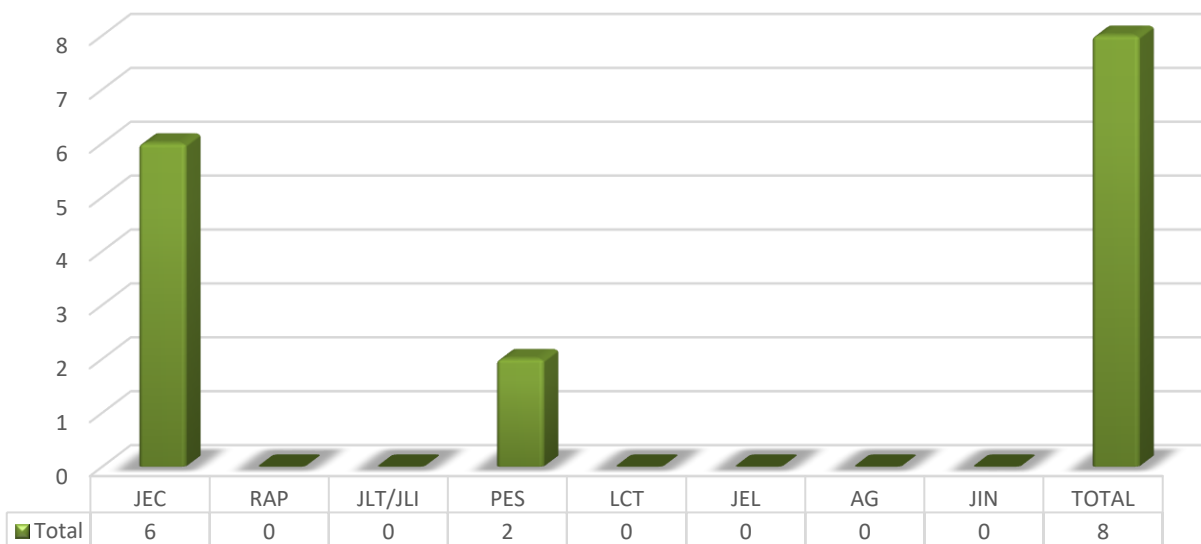
TRIBUNAL ELECTORAL DELESTADO DE GUERRERO

Medios de Impugnación Locales Recibidos	
Juicio Electoral Ciudadano (JEC)	6
Asuntos Generales (AG)	0
Recurso de Apelación (RAP)	0
Juicio para Dirimir los Conflictos o Diferencias Laborales entre el Instituto Electoral y de Participación Ciudadana del Estado de Guerrero, Tribunal Electoral del Estado y sus Respectivos Servidores (JLT) (JLI)*	0
Procedimiento Especial Sancionador (PES)	2
Laudo convenio	0
Juicio Electoral Local	0
Juicio de Inconformidad (JIN)	0
Total:	8

JLT Cuando el demandado es el Tribunal Electoral del Estado.

JLI Cuando el demandado es el Instituto Electoral y de Participación Ciudadana del Estado de Guerrero.

Medios de Impugnación Locales Recibidos

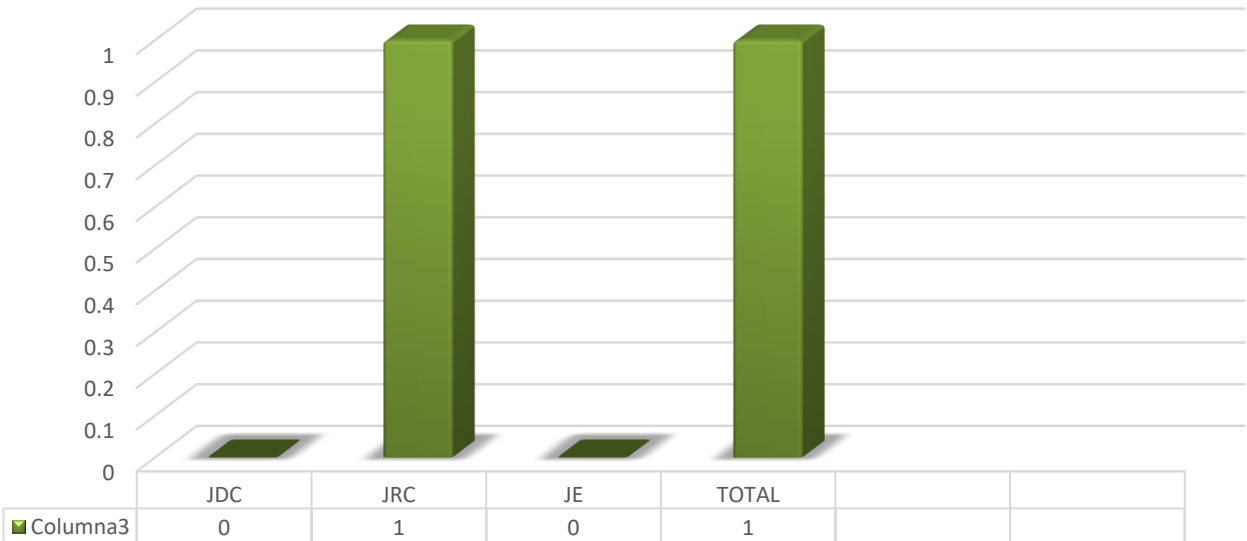




TRIBUNAL ELECTORAL DELESTADO DE GUERRERO

Medios de Impugnación Federal Recibidos	
Juicio para la Protección de los Derechos Políticos Electorales del Ciudadano (JDC)	0
Juicio de Revisión Constitucional (JRC)	1
Juicio Electoral (JE)	0
Total	1

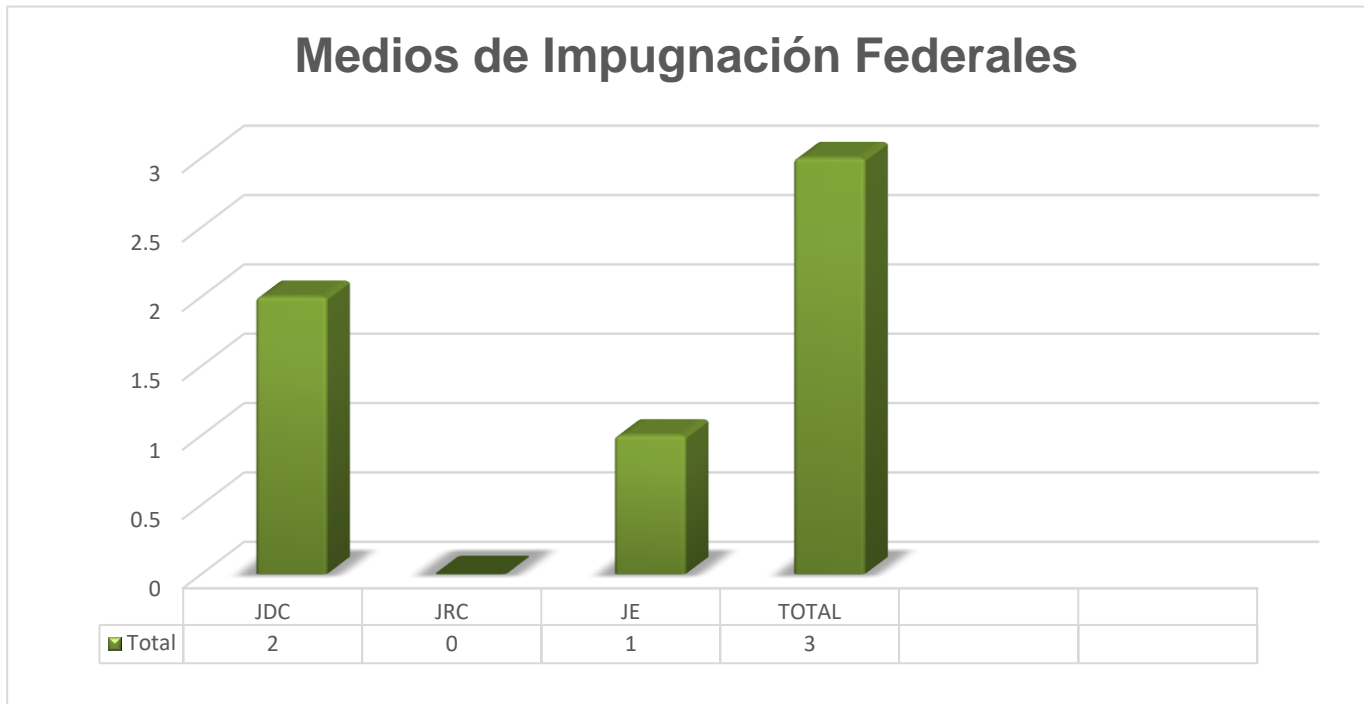
Medios de Impugnación Federales Recibidos





TRIBUNAL ELECTORAL DELESTADO DE GUERRERO

Medios de Impugnación Federal Resueltos.	
Juicio para la Protección de los Derechos Políticos Electorales del Ciudadano (JDC)	2
Juicio de Revisión Constitucional (JRC)	0
Juicio Electoral (JE)	1
Total	3



Nota: La información aquí contenida solo es de carácter informativo, por tanto, no podrá ser utilizada en algún proceso jurídico.