



TRIBUNAL ELECTORAL DEL ESTADO DE GUERRERO



TRIBUNAL ELECTORAL
DEL ESTADO DE GUERRERO

Estado Libre y Soberano de
Guerrero

TRIBUNAL ELECTORAL DEL ESTADO DE GUERRERO SECRETARÍA GENERAL DE ACUERDOS SESIÓN PÚBLICA DEL DÍA 24 DE OCTUBRE DE 2024.

Conforme a lo previsto en el artículo 29 de la Ley del Sistema de Medios de Impugnación en Materia Electoral; 13 inciso d), 30, 56 fracción XXIX, de la Ley Orgánica del Tribunal Electoral del Estado de Guerrero; relacionados con el numeral 7 del Reglamento Interior del Tribunal Electoral del Estado; así como en lo dispuesto en los Acuerdos Generales de Pleno 32: TEEGRO-PLE-25-11/2020 y 33: TEEGRO-PLE-25-11/2020; se hace del conocimiento público que con el objeto de resolver los asuntos que motivan la integración de los expediente que a continuación se precisan, el Pleno de este Tribunal Electoral celebrará de manera virtual su **OCTOGÉSIMA QUINTA SESIÓN PÚBLICA DE RESOLUCIÓN**, el día 24 de octubre del presente año, a las 12:00 horas.

NP	Expediente	Actor/Denunciante	Autoridad Responsable/Denunciado	Ponencia
1	TEE/JEC/211/2024 Y TEE/ JEC/214/2024 ACUMULADOS Acuerdo Plenario	Ramiro Santana Policarpio y Prócoro Altamirano Espinobarros	Consejo Distrital Electoral 28 del Instituto Electoral y de Participación Ciudadana del Estado de Guerrero	II
2	TEE/JEL/003/2024 Acuerdo Plenario	Juan Andrés Vega Carranza	Coordinación de lo Contencioso Electoral del Instituto Electoral y de Participación Ciudadana del Estado de Guerrero.	III
3	TEE/PES/052/2021 Acuerdo Plenario	Selene Sotelo Maldonado	Edmundo Delgado Gallardo, Nicolas Villarreal Dircio y/o quien resulte responsable	III
4	TEE/JEC/235/2024 Acuerdo Plenario	Alfredo Sánchez Esquivel	Comisión Nacional de Honestidad y Justicia de Morena	IV
5	TEE/LCT/039/2024	Nidia Liborio Santos.	TEEGRO	IV

Lo que se publica, fijando la presente en los estrados de este Tribunal, a las 11:45 horas del 23 de octubre de 2024



Dra. Alma Delia Eugenio Alcaraz
Magistrada Presidenta

del Tribunal Electoral del Estado de Guerrero.
ESTADO LIBRE Y
SOBERANO DE GUERRERO